EDUARDO FRANCO SECO

Brasileiro, Solteiro, 21 anos  
Endereço – Rodovia Deputado Miguel Martini, nº 1000, casa  
Paraíso da Cachoeira – Mogi Mirim – SP  
Telefone: (19) - 991303806 / E-mail: eduardo.f.seco@gmail.com  
Portfólio Site: <https://eduardofranco572.github.io/Meu-Portfolio/>  
Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/eduardo-franco572/>

**objetivo**

Busco uma oportunidade de emprego, onde eu possa aplicar e expandir meus conhecimentos acadêmicos enquanto contribuo para projetos inovadores. Iniciei no mundo da programação no ano de 2021, no qual já obtive um enorme conhecimento. Meu objetivo é aprender com profissionais experientes, participar ativamente no ciclo de vida de desenvolvimento e aprimorar minhas habilidades técnicas, colaborativas e de resolução de problemas. Estou entusiasmado para absorver novos desafios e crescer como futuro profissional de TI.

**FORMAÇÃO**

* **Ensino médio –** Etec Euro Albino de Souza – 2020 a 2022
* **Ensino Técnico** – Eletrônica – Etec Euro Albino de Souza – 2020 a 2022
* **Ensino Técnico** – Desenvolvimento de Sistemas – Etec Euro Albino de Souza – 2021 a 2022
* **Ensino Superior** – Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Fatec Mogi Mirim Arthur de Azevedo – 2023 a 2026

**HABILIDADES E COMPETÊNCIAS**

**Desenvolvimento Web**

Experiente em criação de sites dinâmicos, utilizando HTML, CSS, JavaScript, JQuery, React para proporcionar experiências de usuário.

**Desenvolvimento Full Stack**

Compreensão e habilidades como desenvolvedor Full Stack, integrando front-end com React e back-end utilizando Node.js/PHP, MySQL para criar soluções completas. Possuo conhecimento nas linguagens C/C#, Node para aplicações back-end, garantindo versatilidade e eficácia no desenvolvimento.

**Outras Habilidades**

Montagem/Manutenção de computadores;

Criação de placas eletrônicas;

Desenvolvimento Mobile;

UX Designer;

Trabalho em equipe;

Foco e Dedicação;

Autodidata;

**LINGUAGENS DE PROGAMAÇÃO**

HTML – CSS – JavaScript – JQuery – React – PHP – React Native – MySQL – Node.js – C/C#